



ETTEVÕTETE MEISTRIVÕISTLUSED

2026

ETTEVÕTETE EESTI MEISTRIVÕISTLUSED LAUATENNISES

10:00 | **14.märts 2026** | Kristiine Spordihall, Forelli 12, Tallinn

KORRALDAJA: LAUATENNISEKLUBI PINGPONG

Peakohunik on Erik Lindmäe.

Võistluste info www.pingpong.ee



EESTI LAUATENNISELIIT





VÕISTLUSKLASSID

Võistlused toimuvad kolmes tugevuskategoorias Eesti reitingu järgi ja ettevõtete vaheline koondvõistlus mille võitja kuulutatakse Ettevõtete Eesti meistriks: **Naised (piiranguta)**, **Mehed 151+** (maksimaalne osalejate arv 90), **Mehed kuni 150** (maksimaalne osalejate arv 30). Võistlus toimub individuaalturniirina, mille järel selgub ka parim võistkond! Osalema oodatakse vähemalt 18-aastaseid võistlejaid (sündinud 2007 ja varem).

REGISTREERIMINE JA OSALUSTASU

Osaleda võivad kõik soovijad, kelle registreerib võistleva nende tööandja, **Osalemissoov tuleb saata hiljemalt 08. märts 2026** aadressile info@pingpong.ee. Küsimuste korral helista Rein Lindmäe +372 502 3023 või kirjuta info@pingpong.ee. Vastavalt registreerimislehele esitatakse arve. Mängija kantakse osalejate nimekirja pärast osalustasu laekumist. Vastavalt sellele tehakse valmis võistlustabelid.

Osalustasu on 39€, mis tuleb tasuda kuni 12.märts 2026. Kohapeal tasuda ei saa.

VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Mängijad jaotatakse alagruppidesse. Alagrupi kaks paremat pääsevad plussringi, kus jätkatakse võitja selgitamist kuni esimese kaotuseni. Mittekvalifitseerunud mängijad jätkavad lohutusringi kuni esimese kaotuseni. Täpne võistlussüsteem selgub pärast registreerimise lõppu. Võistlused algavad kell 10.00. **Mängitakse kolme seti võiduni**, sett kestab 11 punkti (2-punktiline vahe). Võrdsete punktide korral alagruppides otsustab edasipääseja omavaheline mäng, surnud ringi korral omavaheliste mängude settide arv, seejärel otsustab edasipääseja loos.

Lisaks individuaalarvestusele toimub ettevõtete vaheline koondvõistlus, mille võitja kuulutatakse Eesti meistriks. Võistlusklassis esimese koha saavutanud võistleja toob ettevõttele 10 punkti, 2. koht 8 punkti, 3. koht 6 punkti, 4. koht 5 punkti, 5-8 kohad 4 punkti, 9-16 kohad 3 punkti. Lohutusturniiri võitja toob 2 punkti, kõik ülejäänud 1 punkti. **Punkte toovad seega kõik võistkonna koosseisus osalevad võistlejad.**

Ametlik võistlusvall on **Mozuru 3-star** (ITTF-i heakskiit, antakse korraldaja poolt).

AUTASUSTAMINE

Iga klassi kolme parimat võistlejat autasustatakse medaliga. Samuti autasustatakse medaliga lohutusturniiri võitjaid. Ettevõtete arvestuses autasustatakse kolme paremat võistkonda karikaga. Kokkuvõttes selgub Ettevõtete Eesti Meister 2026

ÜLDINE

Iga osaleja vastutab ise oma tervisliku seisundi eest. Kõik juhendis mitte fikseeritud küsimused lahendab võistluste peakohtunik Erik Lindmäe. **Osalustasud ei kuulu osaleja loobumise korral tagastamisele kui võistlus toimub plaanipäraselt. Võistkonna registreerimisel kinnitab esindaja, et on juhendiga tutvunud ja tingimustega nõustunud.**

Osavõtuga mängija kinnitab, et on andnud loa salvestada tema kohta heli-pildi või videomaterjali, võistlustulemuse ja võistlusele registreerumisel antud isikuandmeid. Mängija on teadlik, et eelpoolnimetatud info avaldatakse avalikult, edastatakse kolmandatele osapooltele ja töödeldakse ning kinnitab, et see ei kahjusta ülemääraselt mängija õigusi.

Võistlus toimub Eesti Lauatenniseliidu egiidi all. Võistluste osalustasudest suunatakse osa Eesti lauatennise noortekoondiste hüvanguks. Võistlus toimub vastavalt võistluspäeval Eesti Vabariigis kehtivale korrale.